



CLIP STUDIO  
PAINT

볼륨 라이선스 도입 절차서

CLIP STUDIO PAINT EX 볼륨 라이선스를 이용해 주셔서 감사합니다.

이 절차서는 기업 및 교육기관에서 소프트웨어의 관리를 실시하는 라이선스 관리자를 위한 자료입니다.

CLIP STUDIO PAINT 이용 시작부터 운용 중 조작에 대해 기재되어 있습니다.

계약 시 알려주신 라이선스 관리자의 CLIP STUDIO 계정으로 아래 페이지에서 로그인합니다.

<https://vlc.clip-studio.com/ko-kr/volume-licenses/>

계약 내용과 차이가 없는지 확인하고 [라이선스 관리로 이동] 버튼을 눌러 진행합니다.



## 이용자 초대

1. '이용자 초대'에서 CLIP STUDIO PAINT 볼륨 라이선스를 이용자에게 초대 메시지와 URL을 설정합니다.

이용자용 메시지를 설정합니다. 이용자용 메시지는 이용자가 초대 URL에 접속하면 표시되는 메시지입니다. '이용자 정보'에 관리하기 쉬운 정보를 입력하시기 바랍니다.

예: 학번+이름, 사원번호+이름 등

2. CLIP STUDIO PAINT 이용 시작 URL을 발급합니다.

이용자는 이 URL에 접속하여 자신의 CLIP STUDIO 계정으로 로그인하고 이용자로 등록합니다.

모든 이용자 등록이 완료되면 URL 누설 방지를 위해 [비활성화] 버튼을 눌러 더 이상 등록자를 늘리는 것을 방지할 수 있습니다.

또한 [새로운 URL 발급] 버튼으로 기존 사용 시작 URL을 비활성화하고 새로 발급한 URL이 아니면 이용 등록하지 못하게 할 수 있습니다. 이미 등록된 이용자는 그대로 이용할 수 있습니다.

[복사] 버튼을 눌러 이용 시작 URL을 복사한 후 이용자에게 메일 등으로 연락합니다. 한번 발급한 이용 시작 URL은 [새로운 URL 발급] 버튼, [비활성화] 버튼으로 변경하지 않는 한 같은 내용으로 연락해도 됩니다.

## ② CLIP STUDIO PAINT 이용 시작 URL 발급

- CLIP STUDIO PAINT 이용 시작 URL을 이용자에게 알려주세요.
- [새로운 URL 발급] 버튼을 클릭하면 현재 이용 시작 URL이 비활성화되고 새로운 URL이 활성화됩니다.
- [비활성화] 버튼을 클릭하면 현재 이용 시작 URL이 비활성화됩니다.
- 현재 발급된 URL은 비활성화될 때까지 원하는 횟수만큼 사용할 수 있습니다.

### CLIP STUDIO PAINT 이용 시작 URL

CLIP STUDIO PAINT는 다음 URL로 접속하여 이용자 정보를 등록하면 이용할 수 있습니다.  
이용하시려면 CLIP STUDIO 계정이 필요합니다. 아직 계정이 없는 분은 먼저 계정을 등록해 주세요.



새로운 URL 발급

비활성화

복사

## 이용자의 이용 등록이 끝나면

- '이용자 목록' 페이지에 이용자 정보가 표시됩니다. 이용자의 이용 상태를 확인할 수 있고 졸업, 이동, 퇴직 시 [라이선스 회수] 버튼을 눌러 라이선스를 회수할 수 있습니다.
- 라이선스 회수는 이용자 자신이 [이용 중인 라이선스] 페이지의 [라이선스 반납] 버튼을 눌러 실행할 수도 있습니다.
- '라이선스 이용 이력' 페이지에서는 최신 날짜순으로 이용 시작 상태가 목록으로 표시됩니다.
- 이용 등록 완료 후 '이용자 정보' 변경 및 수정은 라이선스 관리자가 실행해야 합니다.

### 이용자 목록

라이선스 수

이용 중 33 여분 67 합계 100

↓ CSV

라이선스 회수

이용자 초대

이용자 정보	메일 주소	최종 이용일	등록일
		1개월 이내	2022년 2월 4일
		1개월 이내	2022년 2월 4일

## 관리자 추가

- '관리자 추가'에서 CLIP STUDIO PAINT 볼륨 라이선스 관리자를 추가할 수 있습니다.

새 관리자로 추가된 분의 관리자명을 설정하여 [URL 발급]을 통해 라이선스 관리자에게 초대 메시지와 URL이 표시되므로 [복사] 버튼을 눌러 메일 등으로 연락합니다.

- ❖ 라이선스 관리자 초대 URL은 발급 후 24시간 유효합니다.
- ❖ 라이선스 관리자는 최대 5명까지 등록할 수 있습니다.

- [관리자 활동]에서는 라이선스 관리자가 실행한 조작이 목록으로 표시됩니다.

## ② 관리자명 설정

관리자 등록 후에도 편집할 수 있습니다.


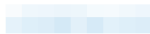
관리자명

URL 발급

## 관리자 삭제

- 라이선스 관리자가 2명 이상인 경우 관리자를 삭제할 수 있습니다. 이동 또는 퇴직 시 실행하시기 바랍니다.  
'라이선스 관리' 페이지의 라이선스 관리자에서 해당 관리자명을 선택하고 [관리자 삭제] 버튼을 눌러 실행합니다.

## 관리자 상세

관리자명		편집
메일 주소		
등록일	2022년 2월 9일	

관리자 삭제

## 특정 환경을 위한 설정

CLIP STUDIO PAINT 볼륨 라이선스를 Windows/macOS에서 이용 시 이용 후 초기 설정으로 돌아가는 소프트웨어(Deep Freeze 등)를 설치한 환경이나 1대의 기기를 여러 사람이 이용하는 환경에 도입하는 경우 다음 순서대로 실행하면 매 시작 시 소재 데이터가 전개되는 것을 회피할 수 있습니다.

### 1. 소재 데이터 저장 경로 변경

일반적으로 소재 데이터는 CLIP STUDIO 혹은 CLIP STUDIO PAINT 첫 시작 시 각 사용자 폴더에 전개됩니다.

Windows: 문서\CELSYS\CLIPStudioCommon

macOS: 도큐먼트/CELSYS/CLIPStudioCommon

CLIP STUDIO PAINT를 설치하는 시스템 관리자와 다른 계정으로 이용하는 경우 시작할 때마다 소재 데이터가 전개되므로 이를 회피하도록 설정합니다.

### 2. 소재 데이터 저장 경로를 지정하는 파일 작성

파일명 'CommonFolder.txt'의 UTF-8(BOM 없음) 텍스트 파일을 작성하고 소재 데이터를 저장할 경로를 기재합니다. (\* 줄 바꿈 코드는 넣지 않습니다.)

경로는 모든 사용자가 접근할 수 있는 위치를 지정합니다.

다음은 경로의 예입니다.

Windows: C:\Data

macOS: /var/data

- ❖ 폴더가 없는 경우 신규 작성합니다. 지정한 경로에는 모든 사용자가 접근할 수 있는 권한을 부여합니다.

### 3. 소재 데이터 저장 경로 지정 파일 'CommonFolder.txt' 설치

CLIP STUDIO PAINT를 설치한 폴더에 다음과 같이 설치합니다.

작성한 'CommonFolder.txt'는 다음 위치에 저장합니다.

**Windows: C:\Program Files\CELSYS\CLIP STUDIO 1.5\CommonFolder.txt**

- ❖ Windows 경로는 설치 위치를 변경하지 않은 경우입니다. 설치 위치를 변경한 경우 변경 위치의 경로와 일치하도록 설정합니다.

**macOS: /Applications/CLIP STUDIO 1.5/CommonFolder.txt**

- ❖ CommonFolder.txt에는 모든 사용자가 접근할 수 있는 권한을 부여합니다.

### 4. CLIP STUDIO 시작

소재 데이터 저장 위치 변경이 끝나면 CLIP STUDIO를 시작하여 소재를 전개합니다.

지정한 소재 데이터 저장 경로에 'CLIPStudioCommon' 폴더가 작성된 것을

확인합니다. 작성되지 않은 경우 '소재 데이터 저장 경로 변경'에 따라 재설정합니다.

- ❖ 작성된 'CLIPStudioCommon' 폴더, 그 안에 포함된 폴더와 파일에 모든 사용자가 접근할 수 있는 권한을 부여합니다.

- 이용 후 초기 설정으로 돌아가는 소프트웨어(Deep Freeze 등)를 설치한 환경인 경우 위의 순서 1~4를 실행한 후 복원 포인트를 설정합니다.  
설치한 관리자 이외에 계정으로 로그인하고 CLIP STUDIO PAINT가 시작되는지, 시작 시 소재가 전개되지 않는지 확인합니다.

이로써 CLIP STUDIO PAINT 도입이 끝났습니다.