



CLIP STUDIO
PAINT

**Instrucciones de instalación de las licencias por
volumen**

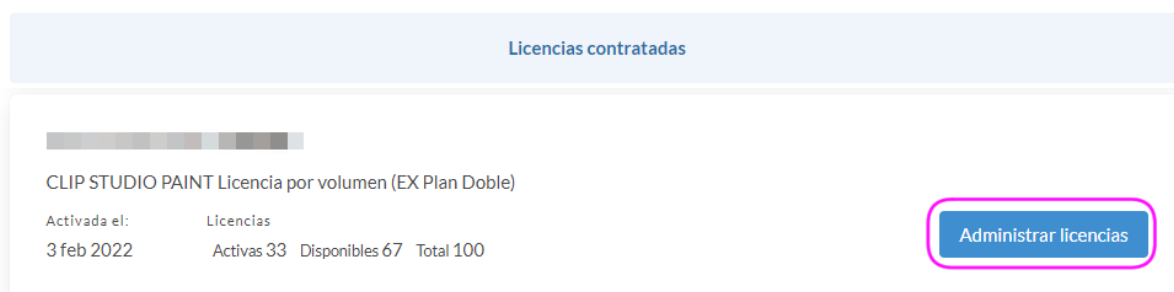
Gracias por contratar las licencias por volumen de CLIP STUDIO PAINT.

Este documento va dirigido a los administradores de licencias de las empresas e instituciones educativas a quienes se les ha asignado la gestión del software. Describe el funcionamiento de las licencias por volumen de CLIP STUDIO PAINT desde su uso inicial hasta el último paso.

Inicie sesión en la siguiente página utilizando la cuenta de CLIP STUDIO de administrador de licencias que proporcionó al contratar las licencias por volumen.

<https://vlc.clip-studio.com/es-es/volume-licenses/>

Tras confirmar que los detalles del acuerdo de licencia son correctos, seleccione el botón de "Administrar licencias" para proceder.



Invitar a usuarios

1. En la sección de "Invitar a usuarios", puede escribir un mensaje de invitación y generar la URL que deberá enviar a los usuarios de las licencias por volumen de CLIP STUDIO PAINT.

Escriba un mensaje para los usuarios. Este mensaje se mostrará en la página a la que lleguen los usuarios siguiendo el enlace de la invitación. En "Información de usuario", escriba datos que le ayuden a identificar fácilmente a cada usuario. Ejemplo: Número de identificación del estudiante y su nombre o el número de identificación del empleado y su nombre.

2. Se generará una URL que podrá enviar al usuario para que empiece a utilizar CLIP STUDIO PAINT. El usuario deberá acceder a dicha URL para iniciar sesión con su cuenta de CLIP STUDIO y registrarse como usuario. Una vez que todos los usuarios se hayan registrado, podrá desactivar la URL seleccionando el botón de "Anular" si no desea que se registren más usuarios. También puede utilizar el botón de "Generar nuevo enlace" para anular la URL actual y que solo sea posible registrar nuevos usuarios a través del nuevo enlace. Los usuarios ya registrados podrán seguir utilizando sus licencias con normalidad.

Haga clic en el botón de "Copiar" para copiar el enlace y enviárselo al usuario por correo electrónico u otra vía.

Una vez que haya generado el nuevo enlace, podrá utilizarlo siempre y cuando no vuelva a generar uno nuevo con el botón de "Generar nuevo enlace" o lo desactive con el botón de "Anular".

2) Genere un enlace de activación de CLIP STUDIO PAINT

- Enviar enlace de activación de CLIP STUDIO PAINT
- Haga clic en "Generar nuevo enlace" para anular el enlace de activación actual y generar uno nuevo.
- Haga clic en "Anular" para desactivar el enlace de activación actual.
- Los enlaces activos se pueden utilizar un número ilimitado de veces hasta que sean anulados.

Enlace de activación de CLIP STUDIO PAINT

Haga clic en el siguiente enlace para registrar su información de usuario y comenzar a usar CLIP STUDIO PAINT.
Para usar la aplicación es necesario iniciar sesión con una cuenta de CLIP STUDIO. Si no posee una cuenta, cree una nueva.

[Enlace de activación]

Generar nuevo enlace

Anular

Copiar

Después de que todos los usuarios se hayan registrado

- La información de los usuarios se mostrará en la página de "Lista de usuarios". Si un usuario deja de ser estudiante del centro o ya no trabaja para la empresa, es posible recuperar su licencia mediante el botón de "Revocar licencias".
- El usuario también puede devolver su licencia con el botón de "Devolver licencia" que hay en su página de "Licencias activas".
- Desde la página de "Historial de licencias" puede comprobar el uso de las licencias desde la fecha más reciente.
- Una vez que el usuario se haya registrado, cualquier cambio o corrección de la "Información de usuario" deberá realizarse por parte del administrador de las licencias.

Lista de usuarios

Licencias		↓ CSV	Revocar licencias	Invitar a usuarios
Activas 33 Disponibles 67 Total 100				
Nombre de usuario	Correo electrónico	Último uso	Fecha de registro	
[Redactado]	[Redactado]	En el último mes	4 feb 2022	
[Redactado]	[Redactado]	En el último mes	4 feb 2022	

Agregar administradores

- Desde la sección de "Agregar administradores", puede añadir nuevos administradores que gestionen las licencias por volumen de CLIP STUDIO PAINT.

Después de asignar un nombre al nuevo administrador, seleccione “Generar enlace de invitación” para poder copiar el mensaje y el enlace de invitación y enviárselo al administrador de las licencias.

- ❖ El enlace para agregar administradores deja de ser válido 24 horas después de haberse generado.
 - ❖ Es posible registrar hasta cinco administradores de licencias.
- Desde "Actividad del administrador" puede comprobar la actividad de los administradores de las licencias.

2) Asigne un nombre al administrador

Este nombre puede cambiarse cuando el administrador complete su registro.

Nombre de administrador

Generar enlace de invitación

Quitar administradores

- Si hay más de un administrador de licencias, puede eliminar alguno de ellos. Esta función puede resultarle conveniente si el administrador en cuestión ha sido trasladado a otro departamento o si ya no trabaja en la organización. Seleccione el nombre del administrador en la página de "Administrar licencias" y haga clic en el botón de "Quitar administrador".

Configuración en entornos específicos

Si necesita utilizar las licencias en un entorno Windows o macOS que contiene software que restablece los dispositivos tras su uso a un estado predeterminado o si los dispositivos son compartidos por varios usuarios, puede seguir los siguientes pasos para evitar la instalación de los datos de los materiales que se realiza cada vez que se inicia la aplicación.

1. Cambie la ruta de guardado de los datos de los materiales

Normalmente, los datos de los materiales se extraen en la carpeta del usuario al abrir por primera vez CLIP STUDIO o CLIP STUDIO PAINT.

Carpeta de guardado en Windows: Documents\CELSYS\CLIPStudioCommon

Carpeta de guardado en macOS: Documents\CELSYS\CLIPStudioCommon

Sin embargo, si cada usuario utiliza una cuenta diferente a la del administrador del sistema que ha instalado CLIP STUDIO PAINT, los datos de los materiales deberán extraerse cada vez que se inicie la aplicación. Para evitarlo, es necesario configurar ciertos ajustes.

2. Cree un archivo que especifique la ruta de guardado de los datos de los materiales

Cree un archivo de texto y guárdelo con el nombre "CommonFolder.txt" y en UTF-8 (sin BOM). Después, escriba en él la ruta en la que quiere guardar los datos (asegúrese de no incluir ningún código o carácter de salto de línea o nueva línea).

La ruta debe ser accesible para todos los usuarios del equipo.

A continuación, encontrará un ejemplo de ruta válida.

En Windows: C:\Data

En macOS: /var/data

- ❖ Si la carpeta no existe, créela. Recuerde que todos los usuarios del sistema deben tener permisos de acceso a la ruta especificada.

3. Mueva el archivo "CommonFolder.txt" a la ruta correspondiente

Coloque el archivo en la carpeta donde se ha instalado CLIP STUDIO PAINT. A continuación, encontrará las rutas por defecto en Windows y macOS.

En función del sistema operativo, debe guardar el archivo "CommonFolder.txt" en una de las siguientes ubicaciones.

En Windows: C:\Program Files\CELSYS\CLIP STUDIO 1.5\CommonFolder.txt

- ❖ Esta es la ruta correspondiente en Windows si no ha cambiado manualmente la ubicación durante la instalación. Si la ha cambiado, asegúrese de mover el archivo a la ubicación seleccionada para la instalación.

En macOS: /Applications/CLIP STUDIO 1.5/CommonFolder.txt

- ❖ El archivo "CommonFolder.txt" debe ser accesible para todos los usuarios del equipo.

4. Inicie CLIP STUDIO

Una vez que haya cambiado la ubicación de los datos de los materiales, podrá abrir CLIP STUDIO y proceder con la extracción de los materiales. Asegúrese de que la carpeta "CLIPStudioCommon" se ha creado en la ruta que especificó para el guardado de los datos de los materiales. Si no encuentra la carpeta, vuelva a seguir los pasos descritos en el apartado "Cambie la ruta de guardado de los datos de los materiales".

- ❖ Asegúrese de que todos los usuarios tienen los permisos necesarios para acceder a la carpeta "CLIPStudioCommon" y a sus subcarpetas y archivos.

- Si su entorno contiene software que restablece los dispositivos tras su uso a un estado predeterminado, asegúrese de seguir todos los pasos anteriores, desde el primero hasta el cuarto, antes de crear el punto de restauración. Después, inicie sesión con una cuenta distinta a la del administrador que instaló la aplicación y compruebe si puede abrir CLIP STUDIO PAINT sin necesidad de extraer los datos de los materiales.

Una vez realizados todos los pasos, podrá dar por concluida la instalación de CLIP STUDIO PAINT.