

# 國際漫畫校園大賽 2023

主題「光與闇」

2022/12/1 (四) ~



主辦

CLIP STUDIO  
PAINT

## 教職員的參加學校登記邀請

本大賽由平面繪圖軟體「CLIP STUDIO PAINT」的開發商主辦，並邀請世界級繪圖板廠商 Wacom 和知名出版社等協辦贊助，是一場以全世界學生為對象的漫畫・插圖競賽。相信貴校學生也會有意願報名參加本次大賽。

在為作品進行報名前，必須先由學校的教職員進行參加學校登記。為了讓學生能夠順利報名參賽，請務必協助辦理相關手續。

### 圓夢的支援

有機會受到知名媒體邀稿，對於未來有意成為專業創作者的學生來說，此大賽是提供出道契機的重要機會，得獎作品還能得到專業人士的詳細建議。

### 推進學生的創作動力

所有報名作品將在審查結束後公開於大賽網站，這個能讓許多人接觸作品的機會，有助於提升學生的創作熱情。

### 將貴校推向國際

登記為參加學校後，全球學生們瀏覽的大賽網頁上會刊登貴校的 LOGO，如果獲得獎項，也將配合作品刊登學校名稱和 LOGO，協助將貴校推向國際。貴校亦能將獲獎成績刊登於網站及學校手冊等。

## 登記方法

登記能以線上方式輕鬆辦理，所需時間約 5 分鐘。

學校類型無限制，非美術科系的學校也能辦理登記。

登記表單 [https://jp.surveymonkey.com/r/Y9YYB65?lang=zh\\_Hant](https://jp.surveymonkey.com/r/Y9YYB65?lang=zh_Hant)



為了確認學校教師或職員的身分，必須在下列項目中擇1\*提供資料。

- 包含學校網域名稱的教職員電子信箱
- 教職員名片或ID的照片
- 可以證明教職員身分的文件\*

其他登記內容：學校名稱、學校類型、指導老師姓名、學校電話號碼、網站URL\*\*、刊載於網頁的LOGO\*\*

\*相關證明文件會在大賽結束後以嚴密的方式銷毀處理。\*\*即使學校沒有網站，仍然可以進行報名。LOGO不強制提供。

## 國際漫畫校園大賽 2023

以學生為對象的全球性漫畫比賽。本屆為第 6 次舉辦，得獎者有可能獲得來自出版社等的聯繫，對於未來有意成為專業創作者的學生來說，是提供出道契機的重要機會。得獎作品可以得到來自專業創作者或編輯的詳細講評、建議。報名截止後，作品將向世界公開，自己的作品能被全球讀者瀏覽，這點可以提升學生的創作熱情。

### CLIP STUDIO PAINT

獲得眾多職業創作者喜愛的插畫・漫畫・動畫製作應用程式「CLIP STUDIO PAINT」。

以全球市占頂尖的Wacom繪圖板為首，受全球廣泛流通的電腦・智慧型手機廠商選用為配套軟體・應用程式。



黃金贊助商

集英社

KADOKAWA

BookLive

KI-OON  
www.ki-oon.com

pixiv

WACOM

瀏覽詳情

漫畫校園大賽

搜尋



國際漫畫校園大賽營運事務局

株式會社 CELSYS

Pacific Marks Shinjuku, 4-15-7 Nishi-Shinjuku, Shinjuku-ku, Tokyo 160-0023 Japan

電子郵件地址：comiccontest2023@celsys.com

[www.clipstudio.net/promotion/comiccontest/tc/](http://www.clipstudio.net/promotion/comiccontest/tc/)